Créditos

Exit Game

Start Game

exitGame()

Carrega Splash

Patrocínio

You Win!!

Game Over

Sim

Tempo Esgotado ou predadores

Objetivo cumprido?

Sim

**Estágio 2 Novo Cenário**

Tempo Esgotado ou predadores

**Player (re)-inicia jornada**

Tela

Game Over

(Tela principal)

Start Game

Exit Game

Créditos

**Executa WorkerAnt**